On a les boutons avec la class bouton.

On met addEventListener sur le bouton. On veut que quand on clic sur un bouton on récupère son numéro de catégorie => getAttribute(« categorie »).

Event.target = le newButton sur lequel on vient de cliquer

On connait le numéro de la catégorie sur laquelle on a cliqué, on veut tout sélectionner (les figures) avec querySelectorAll. Maintenant qu’on les a toutes, on va faire une boucle pur passer sur chacune, et dans cette boucle on fait un getAttribute des figures une par une, si la catégorie correspond, on l’affiche sinon on ne l’affiche pas (avec display none).